PROIECT ECODIGITAL

COMUNICAT DE PRESĂ | IANUARIE 2024

PREZENTAREA CURRICULUMULUI ECODIGITAL: CREAREA UNUI VIITOR DIGITAL DURABIL PENTRU ELEVI

Într-o eră în care digitalizarea pătrunde în fiecare aspect al vieții noastre, nevoia unei abordări informate și responsabile a tehnologiei este mai importantă ca niciodată. **Curriculum EcoDigita**l, aflat în curs de dezvoltare, este un program educațional inovator conceput pentru a răspunde acestei nevoi. Destinat elevilor din învățământul primar și secundar, acest curriculum este conceput pentru a ilumina și implica mințile tinere în ceea ce privește impactul digitalizării asupra mediului. Educatorii, profesorii și școlile care doresc să integreze sustenabilitatea mediului și alfabetizarea digitală în mediile lor de învățare vor găsi în EcoDigital Curriculum o resursă valoroasă. Scopul principal al curriculumului este de a le oferi elevilor cunoștințele și abilitățile necesare pentru a naviga și a contribui în mod pozitiv la un viitor digital durabil. **Curriculum EcoDigital** oferă resurse și materiale pentru a integra educația digitală eco-conștientă în practicile de predare și este alcătuit din următoarele module:

Module 1 -Digitalizarea face parte integrantă din viața noastră de zi cu zi. Acest modul include un material introductiv care explică faptul că digitalizarea intensă face parte din viața noastră de zi cu zi de astăzi, precum și diferitele dimensiuni în care o întâlnim

Module 2 -Cloud: Ce este și ce presupune? Acest modul include o explicație ușor tehnică a cloud-ului și a utilizării internetului, permițând studenților să dezvolte o înțelegere a cloud-ului.

Module 3 - Servicii și instrumente cloud. Acest modul include o colecție de servicii și instrumente oferite de cloud și îi ajută pe elevi să își dezvolte competențele digitale.

Module 4 - Impactul digitalizării asupra mediului. Acest modul include informații și date detaliate despre poluarea mediului generată de deșeurile electronice.

Module 5 - Amprenta digitală de carbon. Acest modul include modalități practice prin care elevii pot măsura și reduce impactul asupra mediului creat atunci când utilizează servicii digitale.

Module 6 - Activism & Joc de rol activ pentru o digitalizare durabilă. Acest modul include două tipuri de activități educaționale. Primul tip conține activități bazate pe activism, în special pe activismul de mediu. Cea de-a doua direcție include activități deosebit de creative bazate pe tehnica educațională de role-play activ**.**

Co-funded by the European Union

EEcoDigital este un proiect Erasmus+.
finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin însă exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă în mod necesar cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.

[Project number: 2022-1-IS01-KA220-SCH-000086751]