COMUNICAT DE PRESĂ #11 | APRILIE 2025

UNIVERSITATEA DIN ISLANDA, ISLANDA

Conferința finală a proiectului EcoDigital a avut loc în Reykjavík, Islanda, în luna martie.
Primul atelier, desfășurat pe 24 martie, a fost un eveniment de o zi întreagă. Am început la ora 8:30 și am încheiat la 16:00. Inițial, am avut o prezentare, iar apoi am participat la activități de joc de rol. Al doilea eveniment a avut loc pe 28 martie și a constat într-o sesiune de networking de o oră pentru profesori, axată pe proiectul EcoDigital.
Toți participanții au fost încântați de desfășurarea evenimentului. Ei și-au exprimat entuziasmul față de informațiile valoroase acumulate și modul în care experiența le-a oferit noi perspective. Unul dintre momentele deosebit apreciate a fost activitatea de joc de rol, pe care au considerat-o captivantă și extrem de eficientă în consolidarea conceptelor-cheie. Această activitate interactivă le-a oferit ocazia să adopte diferite roluri, să gândească critic și să aplice în mod dinamic ceea ce au învățat.
Mulți au considerat sesiunile informative și provocatoare, apreciind modul în care activitățile i-au încurajat să iasă din zona de confort. Jocul de rol, în special, i-a ajutat să privească lucrurile din perspective diferite, sporindu-le conștientizarea asupra provocărilor și subtilităților din scenariile reale de predare. Mai mulți participanți au menționat că sunt nerăbdători să adapteze aceste strategii în propriile lor clase, fiind convinși că metodele interactive vor face procesul de învățare mai atractiv pentru elevi.

Co-funded by the European Union

EcoDigital este un proiect Erasmus+ finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile exprimate aparțin însă exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă neapărat punctul de vedere al Uniunii Europene sau al Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.
[Numărul proiectului: 2022-1-IS01-KA220-SCH-000086751].